



Politechnika Wrocławska

Python wstęp do programowania dla użytkowników WCSS

Dr inż. Krzysztof Berezowski
Instytut Informatyki, Automatyki i Robotyki
Politechniki Wrocławskiej



Pytania i odpowiedzi

NAZWY ZAGNIEŹDŹONE I STRUKTURALIZACJA KODU



Lokalna przestrzeń nazw

Reguła: Jednostką przestrzeni nazw jest poziom zagnieżdżenia.

Obiekty lokalne takie jak:

- parametry funkcji,
- zmienne lokalne,
- i funkcje zagnieżdżone

są tworzone w lokalnej przestrzeni nazw i przestaniają nazwy globalne.



Przesłanianie i dostęp do nazw globalnych

```
p2_functions | p1_vars ⌵
v1 = "Wartosc ustawiona globalnie"

def change_local():
    v1 = "100"
    print "Wartosc wyswietlona lokalnie:", v1

def change_global():
    global v1
    v1 = "Wartosc ustawiona lokalnie dla zmiennej globalnej"
    print "Wartosc wyswietlona lokalnie:", v1

print v1
change_local()
print v1
change_global()
print v1

Problems | Console ⌵
<terminated> /Users/kberezow/Documents/Python WCSS/python4/nesting/src/p1_vars.py
Wartosc ustawiona globalnie
Wartosc wyswietlona lokalnie: 100
Wartosc ustawiona globalnie
Wartosc wyswietlona lokalnie: Wartosc ustawiona lokalnie dla zmiennej globalnej
Wartosc ustawiona lokalnie dla zmiennej globalnej
```



Funkcje zagnieżdżone

```
p2_functions.py  p1_vars.py
def f():
    print "To jest globalna funkcja f"

def g():
    print "To jest funkcja g"

    def f():
        print "Funkcja lokalna f() przesłania funkcje globalna f()"
        f()

f()
g()
```

Problems Console

<terminated> /Users/kberezow/Documents/Python WCSS/python4/nesting/src/p2_functions.py

To jest globalna funkcja f
To jest funkcja g
Funkcja lokalna f() przesłania funkcje globalna f()



Użycie średnika do tworzenia lokalnej przestrzeni nazw

```
p2_functions | p1_vars | p3_semicolon x
a = 1

if a == 1:
    a = 2
    print "Jestesmy wewnatrz zdania zlozonego"
    print "A =", a

if a == 2: a = 3; print "Jestesmy wewnatrz zdania zlozonego"; print "A =", a

if a == 3:
    a = 4
    print "Jestesmy wewnatrz zdania zlozonego"; print "A =", a
```

```
Problems | Console x
<terminated> /Users/kberezow/Documents/Python WCSS/python4/nesting/src/p3_semicolon.py
Jestesmy wewnatrz zdania zlozonego
A = 2
Jestesmy wewnatrz zdania zlozonego
A = 3
Jestesmy wewnatrz zdania zlozonego
A = 4
```



Konstrukcje złożone

OBSŁUGA WYJĄTKÓW

Sytuacje wyjątkowe w Pythonie

Python obsługuje błędy i sytuacje wyjątkowe za pomocą **wyjątków**.

Wyjątki to dowolne obiekty „rzucane” w poprzek hierarchii wywołań funkcji aby zaraportować o nieoczekiwanej sytuacji

Posługiwanie się wyjątkami związane jest z

- umiejętnością przechwycenia wyjątku
- umiejętnością wygenerowania wyjątku

Sytuacje wyjątkowe w Pythonie

Obsługa wyjątków polega na wykonaniu kodu pod rygorem klauzuli `try`

```
try:  
    ...
```

oraz obsługi sytuacji wyjątkowej w ramach klauzuli `except`: oraz `finally`:

```
except:  
    ... # kod który wykonuje się gdy wyjątek wystąpi  
else:  
    ... # kod który wykonuje się gdy wyjątek nie wystąpi  
finally:  
    ... # kod który wykonuje się zawsze
```



Przykład obsługi błędów w Pythonie

```
d1 = {0: "zero", 1: "jeden", 2: "dwa", 3: "trzy"}

for key in d1.keys():
    print key

try:
    print d1[4] # dostęp do nieistniejącego klucza: KeyError
except:
    print "Nie ma takiego klucza w tym słowniku"
```



Problems



Console



<terminated> /Users/kberezow/Documents/Python WCSS/python4/nesting/src/p4_except.py

0

1

2

3

Nie ma takiego klucza w tym słowniku

Informacja o sytuacji wyjątkowej

Wyjątek to dowolny obiekt(w szczególności zdefiniowany przez użytkownika)

Może nieść ze sobą informację o tym co zaszło, dlatego chcemy mieć do niego dostęp

```
try:  
    ...  
    ...  
    ...  
except KeyError as err:  
    print type(err)  
    print err.args
```



Hierarchia wyjątków

Wyjątki tworzą hierarchię
Pozwala to obsługiwać
klasy problemów w jednej
klauzuli except

```
try:
    ...
except (KeyError, IndexError) as err:
    pass
except IOError as err:
    print "Problem dostępu do pliku"
except Exception as err:
    print "Nieznany wyjątek"
finally:
    f.close()
```

```
BaseException
+-- SystemExit
+-- KeyboardInterrupt
+-- GeneratorExit
+-- Exception
    +-- StopIteration
    +-- StandardError
        +-- BufferError
        +-- ArithmeticError
            +-- FloatingPointError
            +-- OverflowError
            +-- ZeroDivisionError
        +-- AssertionError
        +-- AttributeError
        +-- EnvironmentError
            +-- IOError
            +-- OSError
                +-- WindowsError (Windows)
                +-- VMSError (VMS)
        +-- EOFError
        +-- ImportError
        +-- LookupError
            +-- IndexError
            +-- KeyError
        +-- MemoryError
        +-- NameError
            +-- UnboundLocalError
        +-- ReferenceError
        +-- RuntimeError
            +-- NotImplementedError
        +-- SyntaxError
            +-- IndentationError
                +-- TabError
        +-- SystemError
        +-- TypeError
        +-- ValueError
            +-- UnicodeError
                +-- UnicodeDecodeError
                +-- UnicodeEncodeError
                +-- UnicodeTranslateError
    +-- Warning
        +-- DeprecationWarning
        +-- PendingDeprecationWarning
        +-- RuntimeWarning
        +-- SyntaxWarning
        +-- UserWarning
        +-- FutureWarning
        +-- ImportWarning
        +-- UnicodeWarning
        +-- BytesWarning
```

Zasady

- Klauzula `try` tworzy „testbed” dla kodu.
- Klauzula `except: ... else: ...` wykona się gdy kod wygeneruje wyjątek.
- Klauzula `finally` wykona się **gdy zawsze**.

Zarządzanie zasobami w obecności wyjątków

- (Plik) jeśli open podniesie IOError to
 - close się nie wykona i
 - plik nigdy nie zostanie zwolniony:

```
f = open("/etc/passwd")  
f.close()
```

- kod powinien wyglądać co najmniej tak

```
f = None  
try:  
    f = open("/etc/passwd")  
finally:  
    if f: f.close()
```

Zarządzanie zasobami w obecności wyjątków

- W praktyce zazwyczaj chcemy wiedzieć:

```
f = None
try:
    f = open("/etc/passwd")
except IOError as err:
    print err:
finally:
    if f: f.close()
```

- Klauzula with daje rozwiązanie eleganckie

```
try:
    with open("/etc/passwd") as f:
        pass
except IOError as err:
    print err:
```



PRZYKŁAD



P

```
users = {}
with open("/etc/passwd") as passwd_file:
    for line in passwd_file:
        import string
        fields = string.split(line, ":")
        try:
            users[fields[0]] = {"uid":fields[2],
                               "gid":fields[3],
                               "home":fields[5],
                               "shell":fields[6]}

        # using exception to skip lines that did not parse
        except IndexError as err:
            continue

try:
    print "Uzytkownik root ma uid:", users["root"]["uid"], "i gid:", users["root"]["gid"]
    print users["kberezow"]["uid"]
except KeyError as err:
    print "Uzytkownik", err.message, "|nie istnieje w systemie"
except Exception:
    print "Nieznany blad"
except:
    print "Nieznana sytuacja wyjatkowa"
else:
    print "Program nie wygenerowal zadnych sytuacji wyjatkowych"
```

Problems Console

<terminated> /Users/kberezow/Documents/Python WCSS/python4/nesting/src/p5_except2.py

Uzytkownik root ma uid: 0 i gid: 0

Uzytkownik kberezow nie istnieje w systemie

Zgłaszanie wyjątków

- słowo kluczowe **raise**

```
try:  
    raise "Wyjatkowy napis!"  
except:  
    print "Wyjatek złapany!"
```

- hierarchia Exception - wyjątki wbudowane

```
try:  
    raise Exception("Wyjatkowy napis!")  
except Exception as err:  
    print err
```

Definiowanie wyjątków

- definiowanie wyjątków poprzez typy własne

```
class E:  
    pass  
try:  
    raise E()  
except E as e:  
    print e
```

- Lepiej, poprzez rozszerzanie standardowej hierarchii

```
class PotwornyBlad(Exception):  
    def __init__(self,value):  
        self.value = value  
    def __str__(self):  
        return repr(self.value)  
  
try:  
    raise PotwornyBlad("Nie wiadomo co zrobic")  
except Exception as err:  
    print err
```



PRZYKŁAD